

MegaBrush® Produktion auf Glas

(Wichtige Hinweise zur digitalen Produktion)

DATENVORBEREITUNG

- Wir arbeiten mit allen gängigen Mac-Programmen, z.B. QuarkXpress, Adobe CC (CS7 Dateien bitte auf CS6 abspeichern oder als idml) wie Freehand, Photoshop, Illustrator, InDesign und PageMaker. Für PC basierende Dateien aus entsprechenden Programmen wird ein Aufschlag für die Konvertierung berechnet. Bitte geben Sie uns möglichst immer eine offene Datei mit allen verwendeten Bildern und Schriften. Bei geschlossenen Dateiformaten wie Postscript, können wir nur bedingt die Farbsteuerung beeinflussen.
- Die Auflösung der Datei sollte min. 100 dpi zur Endgröße betragen
- Bitte mit einer umlaufenden Beschnittzugabe von 5 mm anlegen
- Keine Dokumentränder oder Passkreuze anlegen
- Farbprofilierungen für die Druckausgabe werden von uns vorgenommen

GLASVORBEHANDLUNG

- ESG-Glas wird auf Format bestellt und gefertigt, nachträgliche Änderungen sind nicht möglich
- Die Scheibe wird nach Anlieferung auf Verarbeitungstemperatur gebracht, gereinigt und vorbehandelt
- Anschließend nach einer Trocknungszeit im UV-Direktdruck bedruckt

MEGABRUSH UV DIREKTD RUCK

- Mittels einer UV-Tinte für starre Materialien wird die vorbehandelte Scheibe direkt bedruckt, dies sind spezielle UV-härtende Pigmenttinten für Anwendungen im Innen- und Außenbereich.
- 6 Farben → CMYKcm
- Die Tinten sind lösungsmittelfrei (ohne VOC)
- Die Druckauflösung beträgt 1000 dpi
- Bildmotive werden im Pass4-Modus gedruckt, auf Wunsch mit Weiß im Überdruck als abschließende Schicht.
- Nach dem Druck sind die Scheiben sofort für die Weiterverarbeitung zu verwenden.

DATENÜBERGABE

CD-Rom und DVD, verschiedene Speicherkarten (USB-Sticks), externe Festplatten und über den Brieke ftp-Server. Für die Nutzung des Daten-Uploads via ftp rufen Sie uns bitte vorher an.

KONTAKT

Telefon 069 97066-0
Telefax 069 97066-123
eMail info@brieke.de